

NINTENDO  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™



Il Nintendo Entertainment System™ (NES™), lanciato negli Stati Uniti nel 1985, ha gettato le basi dell'attuale industria dei videogiochi in Occidente e ha introdotto milioni di giocatori agli avvincenti mondi di Mario, Zelda, Metroid, tanto per citarne alcuni. Ancora apprezzato dai giocatori di tutto il mondo, è "la console che ti consente di controllare il divertimento!"



Confezione originale del 1985



Nintendo Entertainment System™ originale

Designer LEGO®  
Daire McCabe,  
Pablo Gonzalez e  
Leon Pijnenburg







Quando abbiamo deciso di ricreare questa classica combinazione di TV e console, non volevamo realizzare semplici copie. Volevamo che i modelli fossero dotati delle stesse caratteristiche e funzioni degli originali. Ecco perché abbiamo incorporato dettagli piccoli ma autentici come le prese di ingresso/uscita, le antenne e i controlli ed è inoltre possibile inserire un Game Pak nella console, cambiare canale sul televisore e guardare un'immagine "in movimento".

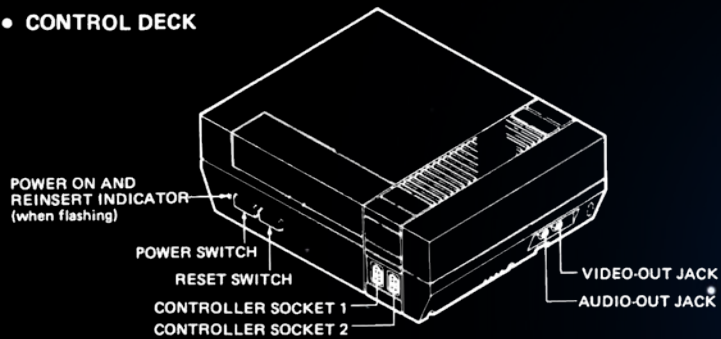


Versione LEGO®

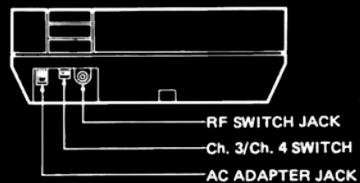
All'inizio degli anni '80, il team della Nintendo si propose un obiettivo davvero ambizioso: sviluppare una nuova console per videogiochi a cartuccia che offrisse esperienze al tempo disponibili solo sulle potenti macchine arcade. Il NES™ avrebbe continuato a offrire non solo il brivido dei giochi arcade in casa, ma avrebbe introdotto esperienze completamente nuove.

Sono stati i designer LEGO® Pablo Gonzalez, Leon Pijnenburg e Daire McCabe a raccogliere la sfida di creare le versioni LEGO sia del NES sia di un televisore in stile retrò degli anni '80. Fortunatamente, le dimensioni di molti degli elementi LEGO esistenti erano compatibili con i dettagli visivi più importanti della console e del controller originali e questo ha consentito ai designer di realizzare modelli molto fedeli e perfettamente in scala. Il televisore, sebbene non strettamente 1:1, è in scala con i disegni delle istruzioni contenute nell'opuscolo originale fornito con il NES al suo lancio. Ma hanno davvero avuto successo i designer LEGO? Prendi in mano il controller e vedrai che i vecchi ricordi si ridesteranno immediatamente! I controlli e i pulsanti sono infatti esattamente allo stesso posto, a portata di pollice!

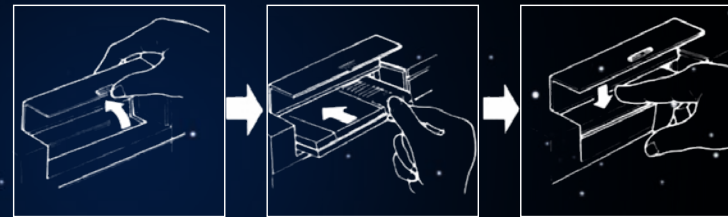
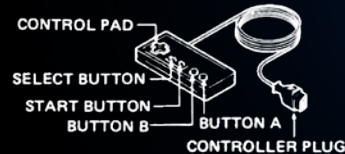
#### ● CONTROL DECK



#### ● REAR VIEW OF CONTROL DECK



#### ● CONTROLLER



Istruzioni per il caricamento del Game Pak nel manuale originale





Designer LEGO®  
Pablo Gonzalez e  
Leon Pijenburg



The background of the entire image is a dark blue gradient with a pattern of small, white, star-like specks, resembling a starry night sky. The text is centered in the middle of the frame.

**NINTENDO  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™**

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group.

TM & © 2020 Nintendo.